



## Présentation

**Code interne :** ETE5FE-UEA

## Description

Niveau de connaissances (savoirs) :

N1 : débutant

N2 : intermédiaire

N3 : confirmé

N4 : expert

Les connaissances (savoirs) attendues à l'issue des enseignements de l'UE

Acquérir les notions des principaux composants (mémoire, processeur, ...) qui constituent un ordinateur et seront en mesure de comprendre comment ils fonctionnent (C1, N1).

Connaître les principes et la structure générale des systèmes d'exploitation (C1, N1).

Apprendre les concepts mathématiques sous-jacents à la notion de calcul et maîtrisent les structures de données classiques et leurs algorithmes associés (C1, N1).

Connaître les principes fondamentaux de la programmation impérative (C1, N1).

Les acquis d'apprentissage en termes de capacités, aptitudes et attitudes attendues à l'issue des enseignements de l'UE

Développer des programmes informatiques simples en utilisant le langage C (C2, N1).

Mettre en oeuvre des scripts shell pour automatiser des tâches d'administration système (C2, N1).

Planifier une architecture simple de réseau local et de de mettre en oeuvre une conception de base suivant le modèle OSI ou TCP/IP (C2, N1).

## Liste des enseignements

|                                       | Nature              | CM  | CI  | TD | TI  | TP  | Coef. |
|---------------------------------------|---------------------|-----|-----|----|-----|-----|-------|
| Systèmes d'exploitation               | Élément constitutif | 15h | 8h  |    | 23h | 13h | 4     |
| Algorithmique et structure de données | Élément constitutif | 8h  | 16h | 9h | 20h |     | 4     |
| Programmation impérative              | Élément constitutif |     | 24h |    | 17h | 16h | 4     |
| Introduction aux réseaux              | Élément constitutif | 28h |     |    | 10h |     | 3     |

