



Présentation

Code interne : EIN8FE

Liste des enseignements

	Nature	CM	CI	TD	TI	TP	Coef.
UE I8-A - Systèmes et applications							
	Unité d'enseignement						
Cryptologie	Elément constitutif	14,66h		16h	20h		2,25
Calculabilité et complexité	Elément constitutif	10,66h		16h	10h		2
Intelligence artificielle	Elément constitutif	9,33h		14h			2
Systèmes d'exploitation	Elément constitutif	13,33h		16h	25h		2,25
Applications TCP/IP	Elément constitutif		14h		10h		1,5
UE I8-B - UE personnalisée (au choix)							
	Groupelement						
UE I8-B - B1 : 1 module INFO1 + 2 modules INFO2 (sans TOEIC)							
	Unité d'enseignement						
I2-S8 Modules informatiques 2 (2 choix)	Groupelement						
Théorie des jeux pour la modélisation informatique	Elément constitutif		26h		25h		3
Génie logiciel avancé	Elément constitutif		26h				3
Sécurité des systèmes d'information	Elément constitutif		26h		25h		3
Systèmes de Types et Programmation	Elément constitutif		26h				3
Makers	Elément constitutif		26h				3
Introduction à l'audio numérique	Elément constitutif		26h		25h		3
Initiation à la recherche - Parcours PhD	Elément constitutif		8h		20h		3
Programmation multicœur et GPU	Elément constitutif		26h		18h		3
Flot et Combinatoire	Elément constitutif		26h		25h		3
I2-S8 Modules informatiques 1 (1 choix)	Groupelement						
Introduction aux traitements des images	Elément constitutif		26h		25h		3
Initiation à la vérification de programme	Elément constitutif		26h				3
Introduction à la robotique	Elément constitutif		26h				3
Apprentissage et Deep Learning	Elément constitutif		26h				3
UE I8-B - B2 : 1 module INFO1 + 1 module INFO3 + 2 modules CING2 (sans TOEIC)							
	Unité d'enseignement						
I2-S8 Modules informatiques 1 (1 choix)	Groupelement						
Introduction aux traitements des images	Elément constitutif		26h		25h		3
Initiation à la vérification de programme	Elément constitutif		26h				3
Introduction à la robotique	Elément constitutif		26h				3
Apprentissage et Deep Learning	Elément constitutif		26h				3
I2-S8 Modules informatiques 3 (1 choix)	Groupelement						
Théorie des jeux pour la modélisation informatique	Elément constitutif		26h		25h		3
Flot et Combinatoire	Elément constitutif		26h		25h		3
Génie logiciel avancé	Elément constitutif		26h				3
Sécurité des systèmes d'information	Elément constitutif		26h		25h		3
Systèmes de Types et Programmation	Elément constitutif		26h				3
Makers	Elément constitutif		26h				3
Introduction à l'audio numérique	Elément constitutif		26h		25h		3
Initiation à la recherche - Parcours PhD	Elément constitutif		8h		20h		3
Programmation multicœur et GPU	Elément constitutif		26h		18h		3
I2-S8 - Modules culture de l'ingénieur 2 (2 choix)	Groupelement						
Management de projet digital et innovant	Elément constitutif						1,5
Intelligence Economique	Elément constitutif						1,5
Initiation à la finance de marché	Elément constitutif						1,5
Sciences techniques et sociétés	Elément constitutif						1,5
Parcours entrepreneur 1	Elément constitutif						1,5
Management humain et performant	Elément constitutif						1,5

