



Présentation

Code interne : JP3POJEQ

Description

Equations différentielles
Méthodes de Runge-Kutta pour la résolution numérique d'EDO
Programmation objet
Objets
Classes
Algorithmique pour les jeux
Utilisation des graphes, stratégie gagnante, attracteurs
Heuristique. Min-max.
Projet

Heures d'enseignement

CI	Cours Intégrés	38,67h
TDM	Travaux Dirigés sur Machine	2h

Modalités de contrôle des connaissances

LA PREPA DES INP

Évaluation initiale / Session principale

Type d'évaluation	Nature de l'évaluation	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'évaluation	Note éliminatoire de l'évaluation	Remarques
Contrôle Continu Intégral	Devoir surveillé			1		

Infos pratiques

Contacts

Laurent Chancogne

✉ Laurent.Chancogne@bordeaux-inp.fr